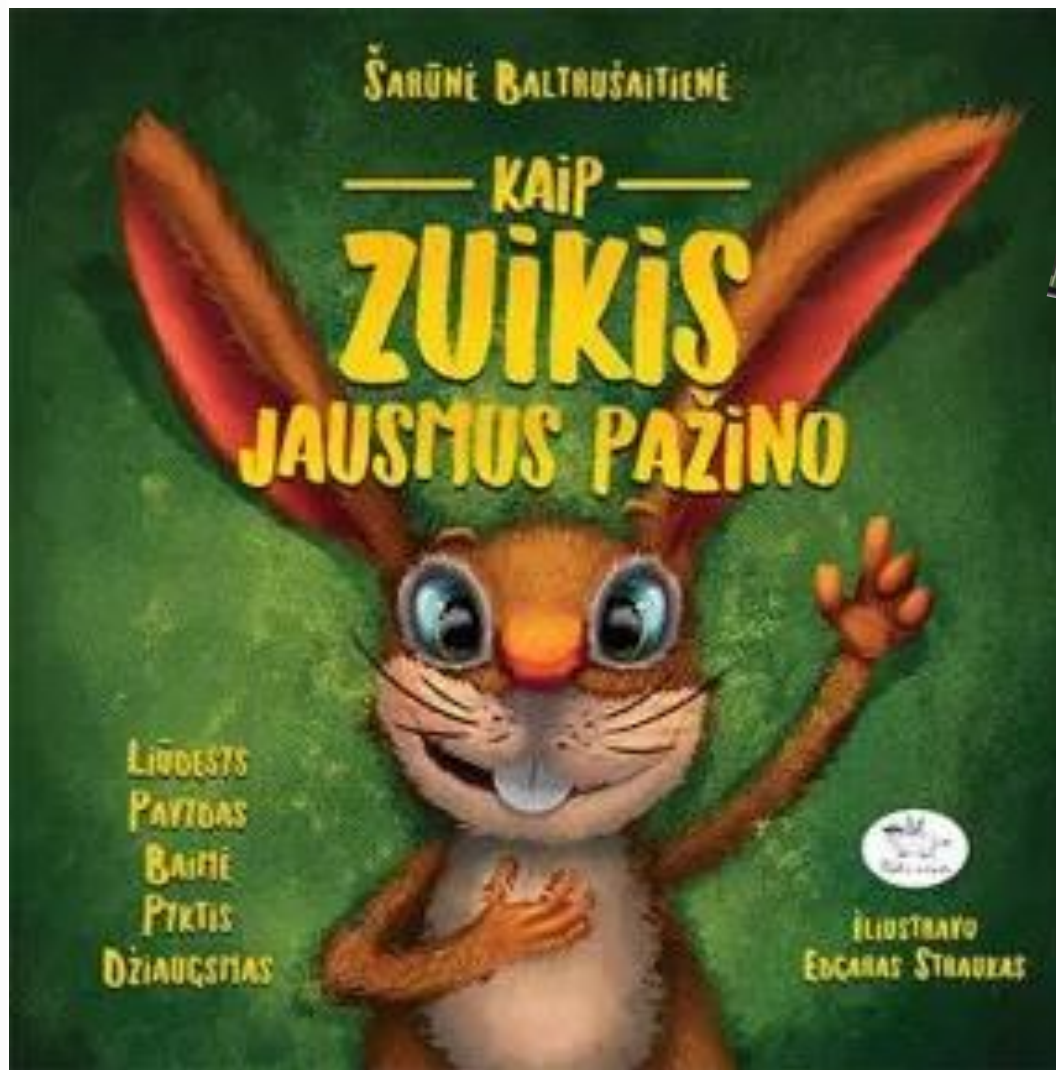




*Projekto tikslas:  
tobulinti vaikų žinias  
apie pagrindines  
emocijas bei lavinti  
gebėjimą jas atpažinti  
ir valdyti.*



# STEAM veikla „Pasislėpusios“ emocijos.



(LIŪDESYS)

Vaiķu pavydo scenos inscianizacijā pagal knygos „  
Kaip zūkis jausmus pažino“, 3 dalies „Ilgos ausys ir  
pūsta uodega“ ištrauką;



(PAVYDAS)

# Matematinė užduotis „Dėlionė“ smart lentoje.



(BAIMĖ)



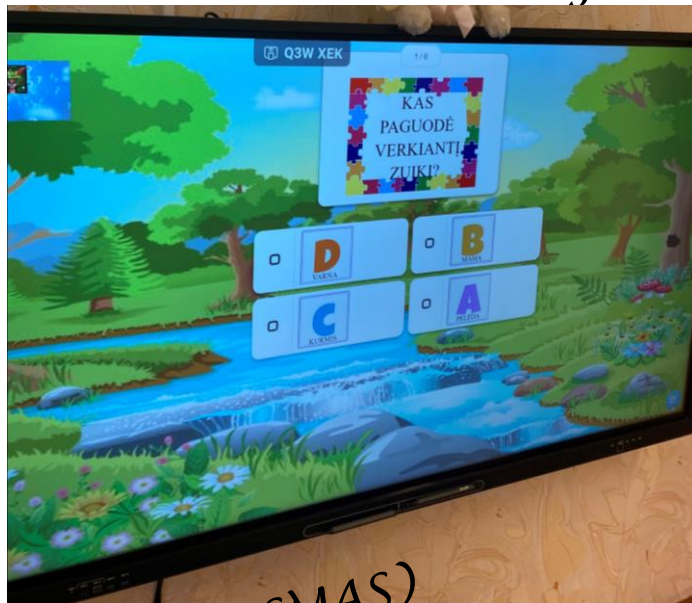
# Eksperimentas „Kunkuliuojantis pyktis“



(PYKTIS)



## Viktorina „Zuikio jausmai“



(DŽIAUGSMAS)



Meninė - kūrybinė veikla, antistresinio kamuoliuko gamyba „Pašėlusios emocijos“;



*Tėvelių įsitraukimas: Meninių -  
kūrybinių darbų paroda „Kaip  
žuikis jausmus pažino“.*